

# Modifizierte Futsal-Regeln für E-Junioren Hallenrunde 2023/24

Kreisjugendausschuss Lauterbach/Hünfeld



Gespielt wird grundsätzlich nach den offiziellen Futsalregeln der FIFA, die durch die Bestimmungen des DFB, HFV und des KJA Lauterbach/Hünfeld modifiziert wurden. Dabei wird insbesondere auf die 4-Sekunden-Regel, das etwas komplizierte Torwartspiel, das Kumulieren der Foulspele und die Rückpassregel verzichtet. **Wichtig: Grätschen sind nicht mehr per se verboten, sondern werden nur bestraft, wenn es sich dabei um Foulspele handelt (analog Feldfußball).**

Damit ergeben sich folgende Regeln:

## Der Ball

Es wird mit einem sprungreduzierten Futsal-Ball (Größe 3 oder 4 light, bis 340g) gespielt.

## Spielerzahl

5 (4 Feldspieler + Torwart). Maximal sind 12 Spieler einsetzbar. Das Tragen von Schienbeinschonern ist Pflicht.

## Schiedsrichter und Linienrichter

Die Spiele werden von einem Schiedsrichter geleitet, der auf Höhe der tribünnennahen Seitenlinie agiert. **Der im Spielplan erst genannte Verein muss einen Linienrichter stellen, der auf der dem Schiedsrichter gegenüberliegenden Seite agiert und per Handzeichen anzeigt, wenn der Ball die Seitenauslinie überschritten hat (analog Feldregeln).**

## Das Spielfeld

Das Spielfeld wird durch die Auslinien des Handballfeldes begrenzt. Ein Spielen mit Bande ist wegen des sprungreduzierten Balles nicht möglich. Als Tore werden die Handballtore (3x2 m) verwendet. Zusätzlich wird für jedes Team eine Auswechselzone markiert.

## Die Wechselzone/Auswechslungen

Fliegendes Ein- und Auswechseln ist erlaubt, allerdings muss darauf geachtet werden, dass nur innerhalb der etwa 5m breiten Wechselzone gewechselt werden darf und der einzuwechselnde Spieler erst dann das Spielfeld betritt, wenn der auszuwechselnde Spieler dieses verlassen hat. Vergehen werden mit der gelben Karte und einem indirekten Freistoß bestraft.

## Das Torwartspiel

Der Torwart kann den Ball in der eigenen und in der gegnerischen Hälfte unbegrenzt spielen. Er darf zudem aus dem Spiel heraus über die Mittellinie werfen oder schießen.

## Der Torabwurf (früher Abstoß)

Beim Torabwurf muss der Ball durch den Torwart mit der Hand ins Spiel gebracht werden, d.h. er kann ihn abwerfen oder rollen. Im Gegensatz zum normalen Hallenfußball darf der Torhüter über die Mittellinie werfen. Der Ball ist im Spiel, wenn der Ball abgeworfen oder freigegeben wurde.

## Der Einkick

Der Einkick muss mit dem Fuß ausgeführt werden. Der Ball muss dabei auf der Linie ruhend liegen. Der ausführende Spieler darf dabei mit einem Fuß das Spielfeld betreten.

## Freistöße

Wie bei den Feldregeln wird je nach Vergehen zwischen indirekten und direkten Freistößen unterschieden.

### **Der Strafstoß**

Der Strafstoß wird aus 6m Entfernung zum Tor (Handballkreis) ausgeführt. Wurde ein Strafstoß verhängt und die Spielzeit läuft danach ab, wird diese für die Ausführung verlängert. Wenn die direkte Wirkung des Strafstoßes eingetreten ist, ist das Spiel beendet.

### **Abstände**

Der Mindestabstand bei Freistößen, Einkick, Eckstoß beträgt 5 m. Beim Anstoß sind es 3 m und beim SR-Ball 2m.

### **Spielfortsetzung nach Berührung der Hallendecke (eines Basketballkorbs, etc.)**

Für die gegnerische Mannschaft wird ein Einkick von der Seitenauslinie an der Stelle verhängt, die der Deckenberührung am nächsten ist.

### **Rückpassregel/Abseits**

Die Abseits- und Rückpassregel sind aufgehoben.

### **Torerzielung**

Tore können von überall innerhalb des Feldes erzielt werden. Aus einem indirekten Freistoß, Einkick und Torabwurf kann kein Tor direkt erzielt werden.

### **Disziplinarmaßnahmen**

Dem Schiedsrichter stehen als persönliche Strafen die gelbe Karte, die gelb/rote Karte und die rote Karte zur Verfügung. Eine Zeitstrafe gibt es nicht.

Spielt ein Team wegen eines Feldverweises in Unterzahl und kassiert ein Tor, darf sich das Team durch einen anderen Spieler ergänzen, spätestens aber nach Ablauf von 2 Minuten. Ausnahme: Die gegnerische Mannschaft spielt ebenfalls mit weniger Spielern. Dann darf sich das Team erst nach 2 Minuten ergänzen.

### **Zeitspiel**

Durch das Weglassen der 4-Sekunden-Regel ist es theoretisch möglich bei Spielfortsetzungen (wie z.B. einem Einkick) exzessiv auf Zeit zu spielen. Sollte dies von einem Team auffällig praktiziert werden, obliegt es dem Schiedsrichter analog den Futsal-Regeln den Ballbesitz an das gegnerische Team wechseln zu lassen.

### **Das Sechsmeterschießen**

Beim Sechsmeterschießen zur Spielentscheidung treten für jedes Team zunächst fünf Schützen abwechselnd an. Ist das Spiel danach noch nicht entschieden, folgt immer jeweils ein Schütze pro Team bis zur Entscheidung. Bevor ein Schütze erneut schießen darf, müssen alle Spieler des Teams geschossen haben. Vor Beginn muss der SR für eine gleiche Anzahl der Spieler beider Teams sorgen.